












## De taal van de scheidsrechters:

### Gebaren van de scheidsrechter

	Begin speelperiode / herbegin na een doelpunt of het teken om een strafworp te nemen. De tijd gaat lopen zodra de speler de bal neemt, de scheidsrechter aangeeft dat deze genomen is of uiterlijk na ongeveer 3 seconden en de scheidsrechter niet heeft gefloten voor spelbederf
	Vrije bal. De tijd gaat lopen zodra de speler de bal neemt, de scheidsrechter aangeeft dat deze genomen is of uiterlijk na ongeveer 3 seconden en de scheidsrechter niet heeft gefloten voor spelbederf
	Neutrale inworp (scheidsrechtersbal)
	Uitsluiting voor 20 seconden (U20)
	Uitsluiting met vervanging, tevens wordt de rode kaart getoond Een vervanger mag op de reguliere manier weer deelnemen aan het spel conform de regels van het terugkomen in het spel
	Uitsluiting met vervanging na 4 minuten speeltijd, tevens wordt de rode kaart getoond Een vervanger mag op de reguliere manier <b>na 4 minuten</b> speeltijd weer deelnemen aan het spel conform de regels van het terugkomen in het spel aangevuld <b>met het tonen van de gele vlag</b>
	Strafworp
	Doelpunt
	Spelbederf, tijd verspillen (gewone fout)
	Twee meter (gewone fout)
	Einde 30 seconden (gewone fout)

### Cijfers

<i>Rechterhand</i>	<i>Linkerhand</i>	<i>Getal</i>
	X	1
	X	2
	X	3
	X	4
	X	5
		6
		7
		8
		9
	X	10
		11
		12
		13

## Invullen van gebeurtenissen:

Gebeurtenis	Tijd	Actie	Cap	Stand
<b>Doelpunt</b>	<b>3:12</b>	<b>D</b>	<b>W7</b>	<b>1-0</b>
Indien een doelpunt direct wordt gemaakt uit een strafworp dat wordt het doelpunt een seconde na de strafworp genoteerd.				
<b>U-20</b>	<b>2:10</b>	<b>U20</b>	<b>W11</b>	<b>GEEN</b>
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler				
<b>U-20/S</b>	<b>4:31</b>	<b>U20/S</b>	<b>B12</b>	<b>GEEN</b>
Betreft een speler die verkeerd terug komt bij geen balbezit van het eigen team. In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler en dus niet 2!				
<b>Strafworp</b>	<b>2:21</b>	<b>S</b>	<b>B1</b>	<b>GEEN</b>
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler				
<b>UMV</b>	<b>5:01</b>	<b>UMV</b>	<b>W13</b>	<b>GEEN</b>
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler, vanuit dit vakje start tevens een streep door dat vakje en de, eventueel, resterende vakjes				
<b>UMV4</b>	<b>1:01</b>	<b>UMV4</b>	<b>B2</b>	<b>GEEN</b>
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler, vanuit dit vakje start tevens een streep door dat vakje en de, eventueel, resterende vakjes. De strafworp wordt niet genoteerd. Het doelpunt wat er eventueel na gescoord is wordt wel apart genoteerd				
<b>S/UMV</b>	<b>6:12</b>	<b>S/UMV</b>	<b>W9</b>	<b>GEEN</b>
Dit is van toepassing bij een ongerechtige speler. In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler, vanuit dit vakje start tevens een streep door dat vakje en de, eventueel, resterende vakjes. De strafworp wordt niet los genoteerd. Het doelpunt wat er eventueel na gescoord is wordt wel apart genoteerd				
<b>Letsel</b>	<b>2:45</b>	<b>L</b>	<b>W10</b>	<b>GEEN</b>
Kolom met persoonlijke fouten wordt geheel doorgehaald in de resterende vakjes. Niet startend vanuit het vakje waar eventueel al een kruisje staat! In het veld "spelers uitgevallen door ongeval of letsel" wordt een aantekening gemaakt.				
<b>Time-out</b>	<b>3:12</b>	<b>T</b>	<b>B</b>	<b>GEEN</b>
Let op dat alleen de capkleur wordt aangegeven zonder een nummer! Ook komt er in de kolom time-out van het betreffende ploeg een kruisje Een verkeerd aangevraagde time out wordt wel aangekruist en de strafworp die daarna gegeven wordt noteer je los op het formulier onder dezelfde tijd en alleen onder de kleur van het team (tenzij de keeper de time-out aanvroeg)				
	<b>0:11</b>	<b>D</b>	<b>W11</b>	<b>2-0</b>
<b>Einde periode</b>				
	<b>5:21</b>	<b>D</b>	<b>B12</b>	<b>2-1</b>
De regel tussen twee periodes blijft leeg, er mogen geen kruisjes of strepen doorheen gezet worden.				

## De Jurytafel:

- De jurytafel wordt opgesteld ter hoogte van de middenlijn.
- De bezetting bestaat uit minimaal 3 personen te weten;
  - Tijdwaarnemer
  - Tijdwaarnemer-30 seconden
  - Secretaris
  - Extra jurylid (Advies voor hoofdklasse Bond)
- Deze functionarissen moeten in het bezit zijn van de bevoegdheid "W" en een geldige "W-legitimatiekaart"
- De functionaris die zich niet kan legitimeren, kan door de scheidsrechter van het functioneren aan de jurytafel worden uitgesloten
- Met de scheidsrechter(s) wordt de plaats van het "terugkomvak" afgesproken en de signalen.
- Het "terugkomvak" is het vak waaruit de gestrafte spelers of hun vervangers weer gaan deelnemen aan de wedstrijd
- Het "terugkomvak" bevindt zich in principe altijd tegenover de jurytafel

## Gedragregels jury:

- Niet eten tijdens de wedstrijd
- Geen alcoholische dranken nuttigen
- Uniform gekleed, dus niet in badpak of zwembroek of bloot bovenlijf
- Onpartijdig en objectief functioneren dus niet coachen van spelers en geen stellingname in conflicten
- Geen gebruik van smartphones tijdens de wedstrijd
- Op tijd aanwezig zijn en niet tijdens de wedstrijd wisselen of weggaan.

## Materialen en speelveldinrichting

- Jurytafel en legitimatie W-officials
- Wedstrijdklok (aflopende tijd)(denk aan de instel instructie)
- Wedstrijdklok 30 seconden (aflopende tijd)
- Wedstrijdklok of stopwatch time-out
- Reserve klok(ken)
- Vlaggen (wit, blauw, rood & geel)
- Signaalgever laatste minuut (geen fluit)
- Fluit (time-out en attentie scheidsrechter)
- Markeringen speelveld (zie afbeelding)
- Startinstallatie (mits aanwezig)
- Doelen en netten
- Spelersbanken (achter de doellijn)
- Wedstrijdballen (minimaal 3 deugdelijke ballen)
- Schrijfgerei voor de secretaris
- Eventueel reserve formulier of leeg schrijfel
- Dames veld 25 meter en heren veld 30 meter (indien mogelijk)



## Bijzondere situaties:

### Time-out:

- Gedurende de wedstrijd heeft een team 2 time-outs. (met uitzondering van de eredivisie, reserve eredivisie, WOC B/C daar is het 1 per periode)
- Mag direct na een doelpunt aangevraagd worden, de bal wordt dan niet midden-uit genomen, de time-out start direct!
- Geen reset van de 30 seconden op basis van de time-out! Gaat er een situatie aan vooraf waarbij de 30 gereset wordt dan is die leidend.
- Fluitsignaal en direct stoppen van de tijd door de jury indien de SR het aanvragen van de time-out niet waarneemt
- Fluitsignaal van de jury na 45sec & 1 minuut !**
- Spel wordt hervat met een fluitsignaal van de SR.

### Terugkomen in het spel

- Indien twee spelers tegelijk een U20 krijgen dan krijgen die tegelijk een terugkomteken van de scheidsrechter op het moment dat er een duidelijke wisseling van balbezit is. Of er komt een gelijktijdig terugkomteken van de jury op het moment dat de U20 is afgelopen.
- Indien een speler een UMV/4 heeft gekregen dan mag na 4 minuten speeltijd een andere gerechtigde speler weer deelnemen aan het spel. Het terugkomen wordt aangegeven door het opsteken van de gele vlag samen met de juiste kleur vlag voor de speler
- Een terugkomteken wordt alleen gegeven indien de speler die terug in het spel moet komen zichtbaar boven water in het terugkomvak ligt
- Het wisselen van een speler met een derde persoonlijke fout bij een strafworfout gaat voor het nemen van de strafworf

### Ongerechtigde speler

- Een speler die niet op het wedstrijdformulier staat
- 8<sup>e</sup> speler actief
- Speler met een UMV / UMV4
- Speler met drie persoonlijke fouten
- Speler die uitgevallen is met letsel (geen bloed)
- Indien een speler tijdens de wedstrijd het water verlaat anders dan via het terugkomvak dan mag er geen vervanger in het spel komen en er wordt geen terugkomteken gegeven zolang er geen time-out, doelpunt of einde van een speelhelft is.

## Taakverdeling:

### Secretaris

#### Voor de wedstrijd

- Controleert de jurytafel en alle benodigdheden
- Vult het wedstrijdformulier in met de volgende gegevens:
- De klasse, afdeling en de indeling van de competitie
- De datum van de wedstrijd
- De plaats en naam van het zwembad
- Het wedstrijdnummer
- De namen van de ploegen
- De kleur van de caps
- Het vastgestelde aanvangsuur en werkelijke aanvangsuur
- De namen van de scheidsrechters
- De namen van de W-officials en hun registratienummer
- Noteert de ploegopgave van de bezoekende ploeg op het wedstrijdformulier

#### Tijdens de wedstrijd

- Registratie van o.a. doelpunten en zware overtredingen
- Staken van de wedstrijd
- Tijdstippen van gebeurtenissen
- Kleur en capnummer van de betrokken speler
- Registratie van de time-outs
- Gele en rode kaarten voor de (assistent) coach
- Geven van terugkomtekens voor uitgesloten spelers
- Teken geven als een 3<sup>e</sup> persoonlijke wordt geregistreerd
- Fluiten en de rode vlag opsteken als de 3<sup>e</sup> persoonlijke fout een strafworfout is.

## Secretaris

### Na de wedstrijd

- Invullen van het wedstrijdformulier
- De uitslag van de wedstrijd
- (bij gelijkstand wordt "in het voordeel van" leeg gelaten)
- Het tijdstip waarop de wedstrijd eindigt
- Haalt spelers door die niet hebben gespeeld
- Ziet toe op ondertekening van het formulier

### Tijdwaarnemer Speeltijd

#### Voor de wedstrijd

- Maakt de diverse signalen bekend voor:
- Einde periode
- Einde 30 seconden
- Laatste minuut
- Stelt de juiste speeltijd in

#### Tijdens de wedstrijd

- Start de klok bij het begin of herbegin zodra een speler de bal aanraakt
- Stopt de klok bij elk fluitsignaal van de scheidsrechter
- Geeft het einde van de periode aan
- Stopt de tijd na afloop van de reglementaire speeltijd
- Geeft een teken na af van de rustperiode, en tijdens de time out na 45 sec en 1 minuut voor herbegin
- Geeft de laatste minuut aan in de laatste periode (**GEEN FLUITSIGNAAL**)
- Geeft de tijd door aan de secretaris bij doelpunten, uitsluitingsfouten, letsel, time-out en staken van de wedstrijd
- Stelt de secretaris op de hoogte van het aflopen van de uitsluitingstijd

### Tijdwaarnemer 30 seconden

#### Tijdens de wedstrijd

##### 30 seconden resetten in de volgende situaties:

- Direct na het verlaten van de hand bij een schot op doel.
- Bij afkaatsen na een schot op doel wordt de 30 sec opnieuw gereset zodra de bal daarna door één van de ploegen in balbezit komt. (**in de praktijk dus 2x resetten! 1x bij het schot 1x bij balbezit!**)
- Verandering van balbezit door teams
- (het even kort aanraken van de bal is nog geen balbezit!)
- Bij elke zware fout, hoekworf of neutrale inworf
- Bij gelijktijdige uitsluiting zonder duidelijk balbezit
- (als het balbezit duidelijk wordt de 30sec niet gereset!)
- Bij een hoekworf of neutrale inworf

## Signalen:

### Vlaggen

#### Rode vlag:

- 3e persoonlijke fout
- Verkeerd terugkomen
- Verkeerd wisselen

#### Witte of Blauwe vlag:

- Gestrafte speler of vervanger mag terugkomen na 20 seconden

#### Gele vlag:

- In combinatie met de witte of de blauwe vlag
- Vervanger van gestrafte speler mag terugkomen na 4 minuten

### Fluitsignalen

- Bij een 3e persoonlijke fout als dit een strafworf is (in combinatie met de rode vlag)
- Voor verkeerd terugkomen
- 3x kort bij 30 seconde regeling
- 3x kort bij time-out na 45 seconden
- 1x lang bij time-out na 60 seconden
- Afwijkend signaal voor onduidelijkheden en als overleg met scheidsrechter nodig is